

Schnittstelle ABACUS Fibu

Zusatzmodule	Berechtigungsstufen
Kein zusätzliches Modul erforderlich	 Berechtigungsstufen Buchhalter oder Supervisor .

ABACUS Fibu wird von [Abacus](#) vertrieben. Umbrella.net ist für die Schnittstelle Abacus Version 2012 programmiert.

Konfiguration ABACUS Fibu

MwSt	Es wird nur "Vereinbarte Methode" unterstützt. Die MWST-Codes in der ABACUS Fibu müssen mit der Berechnungsart "Inklusiv" oder "Wahlweise" hinterlegt sein (Menu 5311) und müssen mit den in Umbrella.net erfassten Codes abgestimmt sein.
Hilfskonti	Die zwei Hilfskonti, welche mit MWST bebucht werden (zum Beispiel HK Debitoren OP Ertrag und HK Kreditoren OP Aufwand) werden im Kontenstamm (Menu 21) als "Allgemeines Konto" erfasst und als "MWST pflichtig" markiert. Alle anderen Hilfskonti sind als Kontokategorie "Debitoren/Kreditoren" erfasst. Alle Hilfskonti sind "Neutrale" Konti.
Import/Export Buchungen AbaConnect	Menu 5534: Hier werden die Journaleinträge als XML-Datei importiert. In dem Register "Gestaltung" die notwendigen Details anklicken, z.B Inklusive Stornobuchungen, MWST berechnen, Alle Buchungen als Externe Erfassungen einlesen und wenn mit Fremdwährung gearbeitet wird: FW berechnen.

Konfiguration Umbrella.net

Mandant	Die wesentlichen Einstellungen unter Mandant-Register-Administration sind:	
	Feld	Beschreibung
	Schnittstelle Buchhaltung	Muss auf "ABACUS" gesetzt sein
	Mandanten-Nr.	Muss der Mandanten-Nr. in ABACUS Fibu entsprechen
	Standard Exportgruppe	Muss auf "Filiale" oder "Benutzer/Filiale" gesetzt sein. Letzteres ist dann sinnvoll wenn mit Benutzer-spezifischen Kostenstellen gearbeitet wird.
USt.-Codes	Auf den MwSt Code muss der externe Code (Umsatz- und Vorsteuer) erfasst werden, dieser muss den Codes unter MwSt entsprechen.	

Buchungslogik

Für die ABACUS Fibu werden Sammelbuchungen exportiert, gruppiert nach den Einstellungen unter [Mandant](#).

Technische Beschreibung der Schnittstelle

Abacus Task	Die Sammelbuchungen werden über AbaConnect (FIBU / XML Buchungen) exportiert
-------------	--